

## Séance 2 Déterminants

### 1 Déterminant d'une matrice $2 \times 2$

Soit  $A$  une matrice  $2 \times 2$ , le déterminant de  $A$  est le produit croisé de ses coefficients,

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}, \text{ le déterminant s'écrit } \det(A) = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

### 2 Déterminant d'une matrice carrée $n \times n$

#### 2.1 Mineur

Soit  $A$  une matrice  $n \times n$ . Le mineur  $m_{i,j}$  de  $A$  est le déterminant de la matrice  $(n-1) \times (n-1)$  obtenue en éliminant la ligne  $i$  et la colonne  $j$  de la matrice  $A$ .

On enlève la  $i^{\text{ème}}$  ligne et la  $j^{\text{ème}}$  colonne de  $A$  :

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & \cdots & a_{1,j-1} & a_{1,j} & a_{1,j+1} & \cdots & a_{1,n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{i-1,1} & \cdots & a_{i-1,j-1} & a_{i-1,j} & a_{i-1,j+1} & \cdots & a_{i-1,n} \\ a_{i,1} & \cdots & a_{i,j-1} & a_{i,j} & a_{i,j+1} & \cdots & a_{i,n} \\ a_{i+1,1} & \cdots & a_{i+1,j-1} & a_{i+1,j} & a_{i+1,j+1} & \cdots & a_{i+1,n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & \cdots & a_{n,j-1} & a_{n,j} & a_{n,j+1} & \cdots & a_{n,n} \end{pmatrix}$$

$j^{\text{ème}}$  colonne

$i^{\text{ème}}$  ligne

On en déduit le mineur,

$$m_{i,j} = \begin{vmatrix} a_{1,1} & \cdots & a_{1,j-1} & a_{1,j+1} & \cdots & a_{1,n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{i-1,1} & \cdots & a_{i-1,j-1} & a_{i-1,j+1} & \cdots & a_{i-1,n} \\ a_{i+1,1} & \cdots & a_{i+1,j-1} & a_{i+1,j+1} & \cdots & a_{i+1,n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & \cdots & a_{n,j-1} & a_{n,j+1} & \cdots & a_{n,n} \end{vmatrix}$$

Exemple, soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 0 \\ \pi & 0 & \sqrt{3} \end{pmatrix}$

Mineur en position (1,1) :

1<sup>ère</sup> colonne

$$A = \begin{pmatrix} \cancel{1} & \cancel{2} & \cancel{1} \\ \cancel{2} & 4 & 0 \\ \cancel{\pi} & 0 & \sqrt{3} \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ \\ \text{1<sup>ère</sup> ligne} \end{matrix} \Rightarrow m_{1,1} = \begin{vmatrix} 4 & 0 \\ 0 & \sqrt{3} \end{vmatrix} = 4\sqrt{3}$$

Mineur en position (2,2) :

2<sup>ème</sup> colonne

$$A = \begin{pmatrix} 1 & \cancel{2} & 1 \\ \cancel{2} & \cancel{4} & \cancel{0} \\ \pi & 0 & \sqrt{3} \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ \\ \text{2<sup>ème</sup> ligne} \end{matrix} \Rightarrow m_{2,2} = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ \pi & \sqrt{3} \end{vmatrix} = \sqrt{3} - \pi$$

Mineur en position (3,1) :

1<sup>ère</sup> colonne

$$A = \begin{pmatrix} \cancel{1} & 2 & 1 \\ \cancel{2} & 4 & 0 \\ \cancel{\pi} & \cancel{0} & \cancel{\sqrt{3}} \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ \\ \text{3<sup>ème</sup> ligne} \end{matrix} \Rightarrow m_{3,1} = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 0 \end{vmatrix} = -4$$

## 2.2 cofacteur

Le cofacteur est s'exprime simplement à partir du mineur,  $c_{i,j} = (-1)^{i+j} m_{i,j}$ .

En reprenant l'exemple précédent, on peut facilement donner les cofacteurs :

- $c_{1,1} = (-1)^{1+1} m_{1,1} = (-1)^2 4\sqrt{3} = 4\sqrt{3}$
- $c_{2,2} = (-1)^{2+2} m_{2,2} = (-1)^4 (\sqrt{3} - \pi) = (\sqrt{3} - \pi)$
- $c_{3,1} = (-1)^{3+1} m_{3,1} = (-1)^4 (-4) = -4$

Pour aller plus vite, on peut utiliser la matrice des signes de co-facteurs, en commençant avec un plus en haut à gauche et en alternant les signes. La matrice  $3 \times 3$  des signes s'écrit

$$S_3 = \begin{pmatrix} +1 & -1 & +1 \\ -1 & +1 & -1 \\ +1 & -1 & +1 \end{pmatrix}$$

On peut alors calculer rapidement le cofacteur, toujours avec la matrice  $A$ ,  
Cofacteur en position (1,2) :

$$S_3 = \begin{pmatrix} +1 & -1 & +1 \\ -1 & +1 & -1 \\ +1 & -1 & +1 \end{pmatrix} \quad \text{et } A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 0 \\ \pi & 0 & \sqrt{3} \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{2}^{\text{ème}} \text{ colonne} \\ \text{1}^{\text{ère}} \text{ ligne} \end{array} \quad \Rightarrow \quad c_{1,2} = (-1) \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ \pi & \sqrt{3} \end{vmatrix} = -2\sqrt{3}$$

Cofacteur en position (2,3) :

$$S_3 = \begin{pmatrix} +1 & -1 & +1 \\ -1 & +1 & -1 \\ +1 & -1 & +1 \end{pmatrix} \quad \text{et } A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 0 \\ \pi & 0 & \sqrt{3} \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{3}^{\text{ème}} \text{ colonne} \\ \text{2}^{\text{ème}} \text{ ligne} \end{array} \quad \Rightarrow \quad c_{2,3} = (-1) \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ \pi & 0 \end{vmatrix} = 2\pi$$

Cofacteur en position (3,3) :

$$S_3 = \begin{pmatrix} +1 & -1 & +1 \\ -1 & +1 & -1 \\ +1 & -1 & +1 \end{pmatrix} \quad \text{et } A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 0 \\ \pi & 0 & \sqrt{3} \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{3}^{\text{ème}} \text{ colonne} \\ \text{3}^{\text{ème}} \text{ ligne} \end{array} \quad \Rightarrow \quad c_{3,3} = (+1) \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = 0$$

## 2.3 Expression du déterminant avec les cofacteurs

Pour les matrices plus grandes que les matrices  $2 \times 2$ , le déterminant est calculé en développant selon une ligne ou une colonne à l'aide des cofacteurs  $c_{i,j}$ .

En développant sur la  $i^{\text{ème}}$  ligne :

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{1,1} & \cdots & a_{1,j} & \cdots & a_{1,n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i,1} & \cdots & a_{i,j} & \cdots & a_{i,n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & \cdots & a_{n,j} & \cdots & a_{n,n} \end{vmatrix} = \sum_{j=1}^n a_{i,j} c_{i,j}$$

En développant sur la  $j^{\text{ème}}$  colonne :

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{1,1} & \cdots & a_{1,j} & \cdots & a_{1,n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i,1} & \cdots & a_{i,j} & \cdots & a_{i,n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & \cdots & a_{n,j} & \cdots & a_{n,n} \end{vmatrix} = \sum_{i=1}^n a_{i,j} c_{i,j}$$

## 2.4 Comatrice

La comatrice est la matrice des cofacteurs. La comatrice d'une matrice A est notée  $\text{com}(A)$ .

Pour la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 0 \\ \pi & 0 & \sqrt{3} \end{pmatrix}$ , on peut calculer un à un chacun des cofacteurs puis les replacer dans la comatrice. On obtient

$$\text{com}(A) = \begin{pmatrix} 4\sqrt{3} & -2\sqrt{3} & -4\pi \\ -2\sqrt{3} & \sqrt{3} - \pi & 2\pi \\ -4 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

## 3 Déterminant d'une matrice $3 \times 3$

On peut calculer le déterminant d'une matrice  $3 \times 3$  en développant le déterminant selon une ligne ou une colonne.

On considère la matrice quelconque  $A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$  et la matrice de signes  $S_3 = \begin{pmatrix} +1 & -1 & +1 \\ -1 & +1 & -1 \\ +1 & -1 & +1 \end{pmatrix}$ .

On peut développer le déterminant par rapport à la première ligne,

$$\det(A) = (+1) \times a \times \begin{vmatrix} e & f \\ h & i \end{vmatrix} + (-1) \times b \times \begin{vmatrix} d & f \\ g & i \end{vmatrix} + (+1) \times c \times \begin{vmatrix} d & e \\ g & h \end{vmatrix} = aei - afh - bdi + bfg + cdh - ceg$$

## 4 Propriétés des déterminants

- l'addition ne fonctionne pas :  $\det(A + B)$  est différent de  $\det(A) + \det(B)$
- $\det(A^T) = \det(A)$
- $\det(AB) = \det(A) \times \det(B)$
- $\det(kA) = k^2 \det(A)$  si A est une matrice  $2 \times 2$ . En toute généralité, si A est une matrice  $n \times n$ ,  $\det(kA) = k^n \det(A)$ .
- Le déterminant est inchangé si on ajoute à une colonne une combinaison linéaire d'autres colonnes du déterminant.

Par exemple,

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a-2b & b \\ c-2d & d \end{vmatrix} = (a-2b)d - (c-2d)b = ad - bc$$

- Le déterminant est inchangé si on ajoute à une ligne une combinaison linéaire d'autres lignes du déterminant.

Par exemple,

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & b \\ c-3a & d-3b \end{vmatrix} = a(d-3b) - (c-3a)b = ad - bc$$

- Dans un déterminant s'il existe un facteur commun dans une ligne ou une colonne, on peut le factoriser, par exemple,

$$\begin{vmatrix} 3a & 3b \\ c & d \end{vmatrix} = 3 \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} ; \quad \begin{vmatrix} a & b \\ 5c & 5d \end{vmatrix} = 5 \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$$

- Le déterminant d'une matrice diagonale est le produit des éléments de sa diagonale principale.

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{vmatrix} = 1 \times 2 \times 6 = 12$$

- Le déterminant d'une matrice triangulaire (supérieure ou inférieure) est le produit des éléments de sa diagonale principale.

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 9 \end{vmatrix} = 1 \times 5 \times 9 = 45 ; \quad \det(A) = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 4 & 5 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \times 5 \times 1 = 5$$

## 5 Calcul de déterminant

On peut utiliser certaines règles de calcul utiles pour simplifier le déterminant à calculer.

- si on échange deux colonnes d'une matrice, le déterminant se change en son opposé;
- on ne change pas la valeur du déterminant d'une matrice en ajoutant à l'un de ses vecteurs colonnes, une combinaison linéaire des *autres* vecteurs colonnes;

Exemple :

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & x \\ -1 & x & 2 \\ 1 & -5+x & 7 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & x+2 & x+2 \\ -1-\frac{x}{2} & x & 2 \\ \frac{7}{2}-\frac{x}{2} & -5+x & 7 \end{vmatrix}^{C_1:=C_1-C_2/2} ; \quad \begin{vmatrix} 8 & 12 & 6 \\ 2 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 8 & 12 & 0 \\ 2 & 2 & 2 \\ 1 & -1 & \frac{11}{2} \end{vmatrix}^{C_3:=C_3-C_2/2}$$

- on ne change pas la valeur du déterminant d'une matrice en ajoutant à l'une de ses lignes, une combinaison linéaire des *autres* lignes;

Exemple :

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & x \\ -1 & x & 2 \\ 1 & -5+x & 7 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & x+2 & x+2 \\ 1 & x & 2 \\ 1 & -5+x & 7 \end{vmatrix}^{L_1:=L_1+L_2} ; \quad \begin{vmatrix} 8 & 7 & 6 \\ 2 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & -1 & -6 \\ 2 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 5 \end{vmatrix}^{L_1:=L_1-4L_2}$$

- le déterminant d'une matrice est nul si l'un des vecteurs colonnes est nul, ou si l'un des vecteurs colonnes est combinaison linéaire des autres vecteurs colonnes.

Exemple :  $\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & 2 & x \\ 1 & x & 2 \\ 1 & -5+x & 7 \end{vmatrix} = 0$  car la somme des colonnes 2 et 3 est égale  $(x+2)$  fois

la colonne 1 ( $C_2+C_3 = (x+2)C_1$ ).

- le déterminant d'une matrice est nul si l'un des vecteurs lignes est nul, ou si l'un des vecteurs lignes est combinaison linéaire des autres vecteurs lignes.

Exemple :

$\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 12 \end{vmatrix} = 0$  car la ligne 2 est égale à 3 fois la ligne 1 ( $L_2 = 3L_1$ ).