

## Séance 3 Résolution de systèmes linéaires

### 1 Calcul de matrices inverses

#### 1.1 Matrices $2 \times 2$

Pour rappel, les inverses des matrices  $2 \times 2$  sont données par  $A^{-1} = \text{com}(A)^T / \det(A)$ . Pour une matrice  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ , on a  $A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ .

1. Soient  $A = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}$ .

Calculer  $A^{-1}$ ,  $B^{-1}$ ,  $(AB)^{-1}$ ,  $(BA)^{-1}$ ,  $A^{-2}$ .

2. Soit une matrice de rotation 2D.  $A(\theta) = \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}$ . Calculer  $A(\theta)^{-1}$ . Commenter.

#### 1.2 Matrices de plus grande dimension

Pour les matrices de plus grande dimension, on a  $A^{-1} = \text{com}(A)^T / \det(A)$ .

1. Calculer l'inverse de  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix}$ .

2. Déterminer si la matrice est inversible. Si oui, calculer l'inverse :

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 4 & 5 & -1 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 \\ 3 & 0 & 5 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -2 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

3. Soit  $E = \begin{pmatrix} -1 & -2 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Calculer  $2E - E^2$ . Sans calcul, en déduire  $E^{-1}$ .

## 2 Résolution de systèmes linéaires

### 2.1 Exercice 1

1. Écrire sous forme matricielle les systèmes linéaires suivants

$$(S1) \begin{cases} 3x + y = 2 \\ 6x + 2y = 2 \end{cases} \quad (S2) \begin{cases} 5x + 2y - 7z = 4 \\ x - y - z = 0 \\ -3x - 4y + 5z = 2 \end{cases} \quad (S3) \begin{cases} 3x + 7y - 3z = 9 \\ 2x - 2y - 3z = 0 \\ -6x + 2y - z = 2 \end{cases}$$

2. Ces systèmes linéaires ont-ils une solution unique?
3. Pour (S3), trouver la matrice inverse du système linéaire.
4. Donner la solution de (S3).

### 2.2 Exercice 2

Soit  $A = \begin{pmatrix} 4 & 4 & 6 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$

1. Calculer le déterminant de  $A$ . Montrer que  $A$  est inversible et calculer  $A^{-1}$ .
2. Résoudre le système d'équations linéaires suivant :

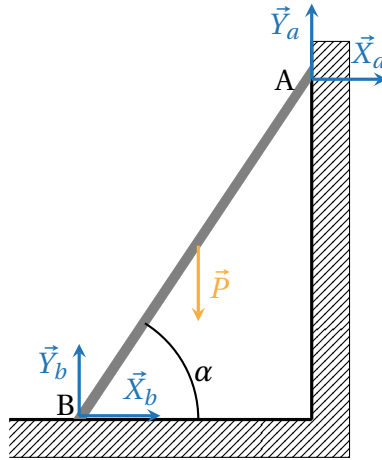
$$(S4) \begin{cases} 4x + 4y + 6z = 1 \\ x - y = 0 \\ x + 2y + z = 1 \end{cases}$$

### 2.3 Exercice 3

Résoudre le système suivant

$$(S5) \begin{cases} x + y + z + t = 1 \\ x + 2y + 3z + 4t = 0 \\ x + 3y + 4z + 5t = 1 \\ x + 4y + 5z + 5t = 6 \end{cases}$$

### 3 Lien avec la mécanique



On considère une échelle posée contre un mur. L'échelle est soumise à son poids, et à la réaction du sol et du mur (avec frottements). On cherche à déterminer les 4 réactions du mur sur l'échelle ( $X_a, Y_a, X_b, Y_b$ ). L'équilibre statique des forces donne (1)  $Y_a - P + Y_b = 0$  (projection des forces sur la verticale) et (2)  $X_a + X_b = 0$  (projection des forces sur l'horizontale). L'équilibre des moments au point B (niveau du sol) donne (3)  $-P \cos \alpha L/2 + Y_a \cos \alpha L - X_a \cos \alpha L = 0$ . Enfin on suppose que l'échelle est à la limite du glissement en B, avec la loi de frottement de coulomb (4)  $X_b = \mu Y_b$  où  $\mu$  est le coefficient de friction.

1. Écrire ces 4 équations comme un système linéaire à 4 inconnues.
2. Écrire ce système sous forme matricielle.
3. Calculer la matrice inverse.
4. Résoudre le problème.

### 4 Problème

Soit  $\lambda \in \mathbb{R}$ , on considère le système linéaire suivant :

$$(S6) \begin{cases} 2x + \lambda y + z + t = 1 \\ 2\lambda x + 2y + 3z = 0 \\ x + 4z + 5t = 1 \\ x + 4y + 5z + 5t = 6 \end{cases}$$

1. Déterminer pour quel valeur de  $\lambda$  le système linéaire n'a pas de solution unique.
2. Donner les solutions du système linéaire lorsque  $\lambda = 1$